



A game by Ludovic Roudy and Bruno Sautter published by Serious Poulp

Welcome to The 7th Continent "Print'n'Play" demo

第七大陸のプリント＆プレイへようこそ！

このプリント＆プレイは第七大陸の基本的なゲームの流れを理解してもらうためのものです。
なお、このファイルは初回のキックスターターに公開されたもので、実際に発売されているものと異なる
ところがあったり、整合性がないものもあります。
そして、このプリント＆プレイではこのゲームのほんの一部のシステムしか網羅していないので、
興味がある方はぜひLate Pledgeにご参加ください。

※注：このプリント＆プレイは3人までしか対応しません。

ゲームの目的

このプリント＆プレイの場合、プレイヤーは第七大陸にたどり着けば勝利となります！

セットアップ

このプリント＆プレイを準備するには、次のようなものが別途必要です。

- ・両面カラー印刷できるプリンター
- ・8枚の紙（厚紙が望ましい）
- ・6個の6面ダイス
- ・プレイヤーを表すキューブやトークンなど

ゲームをプレイする前に：

- ・ゲームのルールを読みます。（ページの下リンクを参照してください）
- ・このPDFを両面印刷します。カードの表面を絶対見ないでください！
- ・すべてのカードを切り出し、冒険カード（緑色と金色の001から017のカード）を数字順に並べます。
同じ数字のカードの場合、金色のカードを必ず緑色のカードの後に並べましょう。
- ・各プレイヤーにキャラクターカードを1枚配ります。
- ・使用しないキャラクターのアクションカード（青色のカード）を除外し、
残りのアクションカードを全てシャッフルし、アクションデッキとします。
- ・霧カードを全てシャッフルし、ランダムイベントデッキとします。
- ・プレイ人数によって、各プレイヤーに特定数のダイスを配ります。
1人：4ダイス、2人：3ダイスずつ、3人：2ダイスずつ
- ・各プレイヤーにキャラクターカードとそれを表すトークン／フィギュアを配ります。
- ・001のカードをめくり、その上にキャラクターを載せて、ゲームを開始します。



ゲームのルール解説（日本語）：<http://kidseraph.mods.jp/2017/12/23/7th-continent/>
Late Pledgeのページ：<https://www.kickstarter.com/projects/1926712971/the-7th-continent-explore-survive-you-are-the-hero>
公式サイト：<https://the7thcontinent.seriouspoulp.com/>

Plus d'infos sur www.the7thcontinent.com





A game by Ludovic Roudy and Bruno Sautter published by Serious Poulp

Welcome to The 7th Continent "Print'n'Play" demo

The 7th Continent is a cooperative exploration and survival board game for 1 to 4 players.

This demo for 1 to 3 players introduces the main mechanics of the game. However, be aware that many aspects of the full adventure are not covered here, like choosing which direction to take while exploring the continent, curses and their clues, hunting, food, fire, experience points, levelling up characters (Advanced Ideas), botany, secondary quests, companions and many other things.

Aim of the game

In this demo, players win if they manage to reach the seventh continent!

Setup

To play this demo, you need:

- » a printer allowing double-sided color printing;
- » 8 sheets of paper (ideally double-sided photo paper or thick paper such as Bristol board);
- » 6 6-sided dice,
- » as many tokens or figures as the number of players; to represent characters.

Before the game, you must:

- » download the alpha version of the game rules, available on the project's Kickstarter page:
<https://www.kickstarter.com/projects/1926712971/the-7th-continent-explore-survive-you-are-the-hero>;
- » print the pages of this document in color, selecting the double-sided printing mode;
- » cut out the cards and sort the numbered green cards and yellow cards from 001 to 017, without looking at them, to form the *Exploration Deck*;
- » give each player one *Character* card;
- » shuffle the blue cards to form the *Action Deck*, after removing those specific to the characters who will not be used in your game;
- » make a pile with *Random event* cards (with their «fog of war» face up);
- » give each player a certain number of 6-sided dice (4 d6 with 1 player, 3 d6 with 2 players and 2 d6 with 3 players), which will represent the items in his/her inventory;
- » give each player the token or figure representing his/her character.



001

017



Plus d'infos sur www.the7thcontinent.com



001

寒さで感覚を失いつつも、
あなたは小さな島に
たどり着いた。
第七大陸はもうすぐ
近くに達しない。

002

靴紐で2枚の板が固定され、
十字架らしきものが
立てられている。
ここはどうやらお墓のようだ。

002

あなたはお墓から
骸骨を掘り出した。
その骸骨が着ている朽ち果てた
服から判断すると、
西洋人のようだ。

003



004



005

砂浜を細かく調べると、
あなたは見慣れぬ黄色の
球状のものをいくつか見つけた。

死者のイニシャルと思われる文字が簡易の十字架に刻まれている。あなたは今まで屍体を掘り起こすことになるとは思ったこともないだろう！



あなたは腐ちている屍体を掘り起こすことに吐き気を感じた。

参加したキャラクターは必ずランダムで手札からアイデアカードを1枚捨てる。



あなたの目の前に大きい七面鳥のサイズの巨大なウミガメがゆっくり這い進んでいる。このウミガメを無視するか？ それとも捕まえるか？



004



このカードを破棄して、カードと交換する。参加したキャラクターはこの地形カードに移動する。

013

死者の上着のポケットから手書きの手記のページがあった。しかし、多くの部分があせて読めない。

...眠れない夜が続いた。カモメを這いかけしていると、この島から脱出する方法が見つかった。これをするには、ウミガメを4回おい掛ける。残念なことに、我が同僚であり、友でもあるジェームズ・W・ミッチュ教授にはもう時間がない。ご安息を。私たちはここに尋ねること自体が冒とくな行いであり、今は呪われた身である。神に御加護あれ。

ジェフリー・サンダース



ウミガメのたまごが砂に埋まっている。持ち運ぶには脆すぎるが、ここで食べれば問題がなさそうだ。



捨て札からランダムでカードを3枚取り、それらをアクションデッキにシャッフルする。

たまごが脆すぎて、あなたが持ち上げた瞬間に割れてしまい、その中身が砂の上にこぼれた。



あなたはウミガメに接近し、捕まえようとしたが、ウミガメがおもったよりも足が早くて、逃げてしまった。

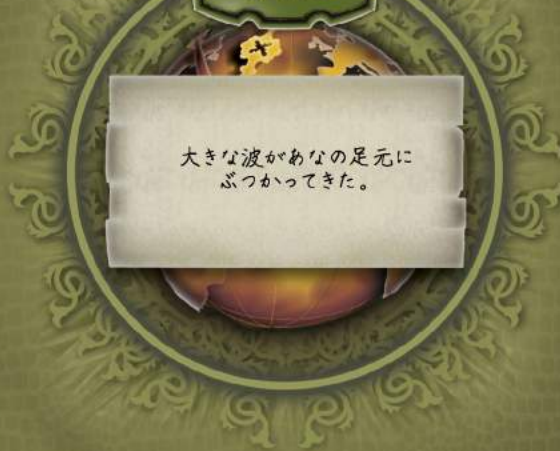


005



006

大きな波があなたの足元に
ぶつかってきた。



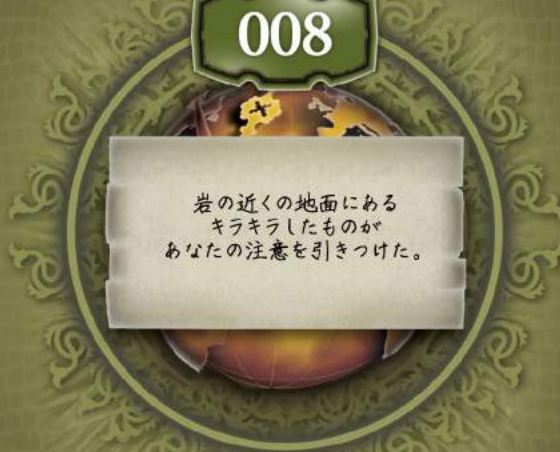
007

あなたの足元に小さな
波が打ち寄せる。



008

岩の近くの地面にある
キラキラしたものが
あなたの注意を引きつけた。



009

朽ち果てた石像とは言え、
それを目の前にあなたは
幾分恐怖を覚えた。



010



海岸から50メートルほど離れている暗礁でウミガメの群れが泳いでいる。泳げばこの島から脱出できるかもしれないが、体力がどこまで持つものだろうか。海流がかなり強いので、長くは持つまい。



砂浜にはウミガメの卵の殻が散乱している。何か近づいてきたら、すぐ気づくに違いない。



広大な海を見て、力が尽きるまでどこまで泳げるのかを想像するだけでゾッとする。



第7大陸への出航

海流に身を任せながら、あなたはすぐ公海に出た。かなり長い時間をかけて、あなたはやっと第7大陸にたどり着いた。

全てのキャラクターが **疲労** する。

ボード上のカードを全て捨てる。

おめでとうございます！あなたはこのデモをクリアし、第7大陸の3つ目の到着予定地に着いた！詳しくは：www.the7thcontinent.com



この石像を見ていると気持ちが悪くなってきた。こみ上げる雑念を抑え、あなたは暫くの黙とうをすることにした。

このカードを公開したら、カード **014** を取る。



011

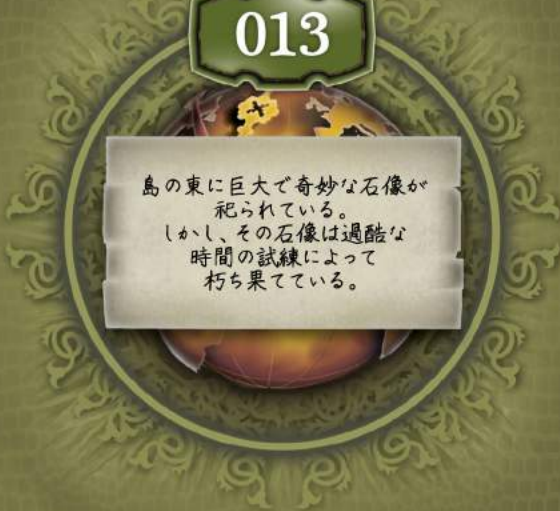


012



013

島の東に巨大で奇妙な石像が
祀られている。
しかし、その石像は過酷な
時間の試練によって
朽ち果てている。



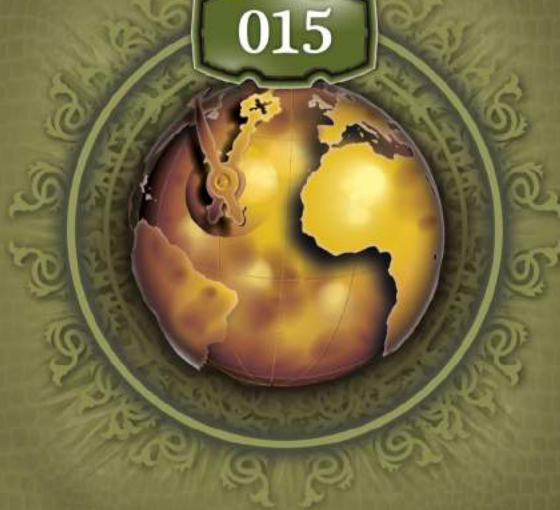
014



014



015





あなたはそこそいいペースで公海まで泳いだら、急に足が痙攣してしまった。パニックになったあなたは周りを見渡し、最後の力を振り絞って見えている陸地に向かって進んだ。

全てのキャラクターが **疲労** と **恐怖** を得る。

ボード上のカードを全て破棄する。
そして、**001** のカードを場に出し、
全てのプレイヤーの駒をそのカードに置く。



その巨大な石像の前に跪くと、
あなたは背筋が凍るような感覚に襲われた。
それと同時に、あなたは石像は動いた幻覚を見た！

疲労 状態のキャラクターは **恐怖** を得る。

捨て札から  呪いカードを1枚取り、それを
アクションデッキに戻して、シャッフルします。



第7大陸へ出発

あなたは筏を出し、島から遠ざかっていく。
潮に押されて、あなたはかなり早いペースで前進できた。
暫く経つと、あなたは第7大陸の海岸が見えてきた。

ボード上のカードを全て破棄する。

おめでとうございます！あなたはこのデモをクリアし、
無事第7大陸の第1上陸地点にたどり着きました！

詳しくは：www.the7thcontinent.com



ガラパゴス特急

ウミガメに囲まれて、あなたは公海に泳ぎだした。
途中で泳ぎ疲れたら、あなたは背中をウミガメに任せ、
休憩を取りつつ第7大陸に向かった。
そこそこの時間がすぎると、あなたはやっと
第7大陸の岸边にたどり着いた。

ボード上のカードを全て破棄する。

おめでとうございます！あなたはこのデモをクリアし、
無事第7大陸の第2上陸地点にたどり着きました！

詳しくは：www.the7thcontinent.com



あなたが無言で黙とうすると、頭の中で
様々なアイデアがよぎった。
どうやらこの石像があなたと
コミュニケーションを取ろうとしている。

アクションデッキの上からカードを3枚公開し、
それらを好きな順番に入れ替え、デッキの上に戻す。



016



017



017



017



疲劳

恐怖





空き缶

空になったタコ缶。
今なら中身がたっぷり
詰まっているタコ缶のため
ならいくら出しても
惜しまないのに。



-1



-3

このカードを連放する。

スタミナ



このエリアをずっと探し続けたが、どうやら使えそうな
ものがもう残っていない。
疲労きったあなたはふらつき、
固くて冷たい地面に倒れた。

このカードを公開すると、
手番プレイヤーは即座に次の効果を適用する。

疲労

&



あなたは客をなさないオーラを出しつつ、
ウミガメにゆっくりを近づいた。
そこそこ近づいたら、あなたはウミガメに
飛びかかり、ウミガメの後ろ足を捕まえた。
びっくりしたウミガメはあなたが手を離すまで
あなたを数メートルも引っ張った。

ウミガメ



あなたはウミガメを扱う方法の
知識を得た。
これ以降、あなたのいる地形に
ウミガメがいれば、
次の効果を適用する。

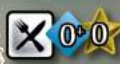


アイリッシュ・ウイスキー



20年もののウイスキーだ。
第7大陸に着いたらこれで
祝杯をあげよう。

最初の島では使用できない。



捨て札からランダムでカードを
3枚取り、それらをアクションデッキ
に渡し、シャッフルする。

冷静



恐怖



1 3

このカードを戻す。

手札にある全ての アイディア
カードを捨てる。



疲労



0 2

このカードを戻す。

ディミトリ・ゴルシコフ



あなたは負の状態カードを取った場合、あなたはを2つ、または手札から「攻撃的」のキーワードが付いたのカードを捨てても良い。そうした場合、のペナルティを無視し、アクションデッキからカードを破棄しない。



このキャラクターが移動する際に、同マップにいるキャラクターと一緒に移動させても構いません。

フェルディナンド・ラシャベル



を2つ、または手札からステルスキーワードが付いたを捨てると、のアイコンを1つとして扱う。



このキャラクターが移動する際に、同マップにいるキャラクターと一緒に移動させても構いません。

冒険者



決意



あなたは自分の現在の無力さを自覚し、自分の命の大切さを改めて再認識した。

このカードを捨て、次の効果を適用する。



意志



呪い



突然、謎の不安があなたを襲った。極寒の地にいるにもかかわらず、あなたの汗は止まらず、全身の震えが止まらない。



あなたはなんとか落ち着き、自我を取り戻した。

かなりの労力と時間を費やし、あなたはやっと落ち着いた。

参加したプレイヤーは**疲労**する。

冒険者

キーラン・マクラスキー



を2つ、または手札から意志キーワードが付いたを捨てると、実行中のアクションの結果を実行せず、このアクションを直ちにもう一度行う。



このキャラクターが移動する際に、同マップにいるキャラクターと一緒に移動させても構いません。

冒険者

大量のウニ

地面には無数のウニに覆われ、刺さられずに通るのは難しそうだ。



このカードを捨てる。

ウニの棘があなたのかかへと刺さった。

参加したプレイヤーは自分の手札からカードを1枚捨てる。

このカードを捨てる。

フェルディナンド・ラシャペル

このフランス出身の冒険家は30年以上世界各地の未知の領域を冒険した経験を持ち、小洒落たカクテルパーティーよりもジャングルの好む。

フェルディナンドは様々な危険な冒険にも足を踏み入れ、2度に渡って探検隊のたった一人の生存者という経験の持ち主で、彼のサバイバル能力は言わずと知れたものだ。

また、そのような経験を持つからこそ、彼の同僚は彼が生き残るためにどんなことまでするのか心配だ。

デイミトリ・ゴルシコフ

デイミトリは自分の経歴や身のことを一切語りたがらない。噂でデイミトリは反政府活動で逮捕され、監禁されたサンクト・ペテルブルグのペトロバグロフ要塞から脱走したようだ。

彼はこの探険に参加したのは過去を忘れるためではないかと言われている。

デイミトリの体中にある傷跡や彼が毎朝に起きた時に発する言葉にならない悲鳴から判断すると、彼はどんな困難でも乗り越えられそうだ。

キーラン・マクラスキー

大手の製造業の令嬢として生まれたキーランは植物やハーブにとっても熱心だ。

植物に関する知識のおかげで、彼女は財産に目をくらまされた夫に妻されかけても一命をとどめた。

結婚生活から開放されたキーランは第七大陸はの探険に参加することを決意し、最初に見つけた食中植物を元旦那の名前にする旅に出た。



これをめくる。



これをめくる。



これをめくる。



鋼の意志

0 1

状態カード
疲労 または **恐怖**
 を戻す。
 このカードを捨てる。

このカードを捨てる。

意志

釣り竿

3 0 -3

とノまたは

スキル

学者

このカードは手札にある限り、
 下記の効果が発動する。

とノまたは

冷静

シヤベル

3 0 -1 -2

とノまたは

スタミナ

懸命

このカードを捨て、
 次の効果を適用する。

疲労

意志

準備万端

このカードを捨て、
 次の効果を適用する。

警戒



パラノイア

「全てはあいつのせいだ。
あいつはこの期に及んでも
最善を尽くさない。
むしろ、わざとそうしたのは？
あいつを監視しないと...」





5 0 -2 -3



筏



+5

Anchor icon, Knife icon

3 stars

スキル

熟考

0 0

アクションデッキからカードを5枚取る。そのうちのカード/枚を手札に加えても良い。残りのカードをそれぞれアクションデッキに追加するか、捨て札に置く。

このカードを捨てる。

意志

想起

0 0

捨て札からカードを1枚選び、それを手札に加える。

このカードを捨てる。

警戒

練習

このカードを捨て、次の効果を適用する。

-3

意志



呪い

死が近づいている



パラノイア

あなたのキャラクターがいる地形カードに他のキャラクターがない場合、このカードを度す。

パノイア

「全てはあいつのせいだ。
あいつはこの期に及んでも
最善を尽くさない。
むしろ、わざとそうしたのは？
あいつを監視しないと...」

パノイア

「全てはあいつのせいだ。
あいつはこの期に及んでも
最善を尽くさない。
むしろ、わざとそうしたのは？
あいつを監視しないと...」

恐怖

恐怖

疲労

疲労



パノニア

あなたのキャラクターがいる地形カードに他の
キャラクターがいない場合、このカードを戻す。



パノニア

あなたのキャラクターがいる地形カードに他の
キャラクターがいない場合、このカードを戻す。



恐怖



このカードを戻す。

あなたの手札の  カードを
すべて捨てる。



恐怖



このカードを戻す。

あなたの手札の  カードを
すべて捨てる。



疲労



このカードを戻す。



疲労



このカードを戻す。